**Лабораторна робота №1**

**Объектно-ориентированный анализ и постановка задачи «Pacman»**

**Цель работы:** Овладеть методами и инструментами объектно-ориентированного анализа на примере реализации игры «Pacman».

**Задание:** Сделать объектно-ориентированный анализ и постановку задачи «Pacman»

Решение

1. Описание задачи
2. Анализ предметной области

2.1) Анализ теоретического аппарата

2.2) Анализ продуктов

1. Постановка задачи

Итоги: